

Alexandre Stang

Développeur Front-End | React | UI/UX
Montréal, QC, Canada

[GitHub](#) | [LinkedIn](#) | [Portfolio](#)
alexandre.stang.web@gmail.com
(438) 496-6124

Compétences

Front-end | React, Typescript, Javascript (ES6+), Tailwind CSS, CSS/Sass, HTML, Next.js, Bootstrap, jQuery, Wordpress, GraphQL, Gatsby

Back-end | Java, Python, C# (Unity), SQL

Outils | Git/GitHub, RESTful API, Netlify, Vercel

Design | Figma, Adobe XD, Photoshop, Illustrator

Langues | Français, Anglais

Expérience Professionnelle

Concepteur Technique UI/UX | Porcelaine Digital Games Mai 2023 - Mars 2024

- **Intégration front-end** avec **C#** et **Unity** de plus de 20 écrans et composants différents (**boutons, menus, pop-ups...**)
- **Conception UX et prototypage** d'une dizaine d'écrans avec **Adobe XD**.
- **Collaboration étroite** avec le **programmeur principal** pour assurer une **intégration fluide** et un **accès optimal** aux données côté front-end.
- Collaboration en **méthodologie Agile** avec des sprints et des revues de code régulières.

Concepteur UI | Cégep à Distance Mars 2019 - Mai 2019

- **Création** de plusieurs dizaines de **pages pédagogiques** dans **Illustrator**, toutes optimisées pour l'**animation**.
- **Optimisation** des images et illustrations avec **Photoshop** pour améliorer la qualité visuelle.
- **Travail d'équipe** avec les rédacteurs et intégrateurs pour garantir une **mise en page fluide**.

Projets

Randomovie | React, Javascript, Sass, TheMovieDB API, Figma [GitHub](#) | [Demo](#)

- Application Web **interactive** qui recommande des films selon les préférences de l'utilisateur.
- **Recherche dynamique et filtres avancés** via l'API TheMovieDB.
- **Interface réactive** conçue avec **Sass** et **Figma**.

Portfolio 3.0 | React, Javascript, Sass, GraphQL, Gatsby, Figma [GitHub](#) | [Demo](#)

- Site statique **ultra-rapide** optimisé avec **Gatsby.js** et **GraphQL**.
- **Animations fluides** réalisées avec la **librairie AOS** et **design entièrement réactive**.

Éducation

Baccalauréat en informatique | Université de Montréal 2021 - 2024

DEC-BAC en création de jeux vidéo | UQAT - Campus de Montréal 2019 - 2021

Technique d'intégration multimédia | Cégep Édouard-Montpetit 2016 - 2019